

COMIX GAMES 2020

VIII edizione del concorso nazionale di ludolinguistica: in palio 8.000€, centinaia di biglietti per il Salone Internazionale del Libro di Torino e il Museo Egizio e altrettanti libri per le biblioteche delle scuole

Con la riapertura dell'anno scolastico torneranno i **Comix Games**, il **concorso nazionale di ludolinguistica** per le scuole secondarie di primo e secondo grado che propone un approccio originale alla lingua italiana.

Ideato da **Comix** in collaborazione con il **Salone Internazionale del Libro di Torino** e **Repubblica@scuola**, il concorso è giunto alla sua **VIII edizione** e nel corso degli anni ha coinvolto circa 700 istituti scolastici e 70.000 studenti; nel 2018 si è aggiudicato il prestigioso riconoscimento di The Round Table e Federculture vincendo il Primo Premio come miglior produzione culturale d'impresa.

Per partecipare, le classi interessate dovranno iscriversi gratuitamente al portale repubblica@scuola e creare almeno cinque **"Rima la trama"** di altrettanti libri famosi indicati dagli organizzatori nelle prossime comunicazioni.

Il gioco consiste nel sintetizzare la trama del libro prescelto con un breve componimento "poetico" di massimo otto versi (libertà di scelta su lunghezza del verso e tipo di rima).

Le prime 150 scuole che aderiranno al progetto inviando i propri componimenti riceveranno in omaggio per la biblioteca della scuola da un minimo di tre a un massimo di dieci libri fra quelli previsti dal gioco, offerti da Arnoldo Mondadori Editore, sponsor del progetto. L'invio dei componimenti dovrà avvenire entro gennaio 2020.

I dodici istituti scolastici che firmeranno i componimenti migliori avranno poi accesso alla seconda fase del concorso, che consiste in una lezione/gara di ludolinguistica, fra gennaio e marzo 2020, tenuta fisicamente dalla redazione di Comix all'interno degli istituti stessi, della durata di circa tre ore.

Al termine delle dodici semifinali la giuria stilerà una classifica: le sei migliori classi (tre per le scuole secondarie di primo grado e tre per le scuole secondarie di secondo grado) saranno invitate a partecipare alla finalissima, che si svolgerà a Torino durante il Salone Internazionale del Libro.

Per partecipare alla finalissima di Torino, le sei classi vincitrici riceveranno un contributo in denaro e i biglietti omaggio per l'ingresso al Salone Internazionale del Libro di Torino e al Museo Egizio.

Il montepremi di 8.000,00 euro, messo a disposizione da Franco Cosimo Panini, editore di Comix, sarà ripartito fra le sei finaliste tenendo conto della loro collocazione geografica e della distanza da Torino.

Le sei classi semifinaliste escluse dalla finalissima potranno comunque partecipare in qualità di pubblico e riceveranno i biglietti omaggio per entrare al Salone Internazionale del Libro e al Museo Egizio a Torino.

Regolamento e dettagli per partecipare al concorso saranno resi noti entro fine settembre.

<https://scuola.repubblica.it/blog/news/comix-games-con-repubblicascuola-finale-e-festa-al-centro-del-salone/>

Per qualsiasi ulteriore informazione o richiesta:

Silvia Stagi

Comix - Franco Cosimo Panini Editore

Via Giardini 474/D, 41124 Modena

silvia.stagi@fcp.it; comixgames@repubblicascuola.it

cell. +39 334 6730175

N. ALBO/
DOCENTI /STUDENTI
No. GALVANIA 23 /08/2019
Il Funzionario